



Règlement Général Victory

Règlements de la VRS :

- 1) Les règles de base du jeu VRS sont basées sur le règlement existant Bullshooter.
- 2) Dans n'importe quel jeu VRS, il n'y aura pas de correction de score autorisée, même s'il y a un défaut technique sur la machine.
- 3) Toutes les parties sont enregistrées et revues. Bullshooter Belgique et Europe peuvent pénaliser ou disqualifier un joueur pour avoir triché. Plusieurs contrôleurs Victory sont habilités à contrôler les parties jouées.

Exemples de tricheries :

- Marquer une fléchette avec votre doigt ou tout autre objet.
 - Violation de la ligne de tir.
 - Manipulation de la moyenne d'un joueur pour abaisser son classement.
 - Jouer avec la clef (HotButton) d'un autre joueur.
 - Enregistrer plusieurs clefs pour un même joueur.
- 4) Pour que l'inscription d'un joueur (HotButton joueur) soit valide, le compte du joueur doit être complet et avoir les éléments suivants :
 - Photo du joueur (Aller sur le site www.bullshooterlive.com)
 - Adresse e-mail valable.
 - 5) Un joueur ne peut jamais participer à un événement inférieur à son niveau correspondant, car il peut être éliminé.
 - 6) Pour qu'une partie soit valide, les deux caméras de la machine G3 doivent fonctionner. Les parties doivent pouvoir être visionnées par les contrôleurs.
 - 7) Les prix seront distribués aux opérateurs, les joueurs devront leur réclamer leur prix.
 - 8) Dans toute épreuve de qualification, les joueurs qui se qualifient pour la finale seront invités à jouer les finales en une date et à une heure précises.
 - 9) Les joueurs sans moyenne, doivent jouer un minimum de parties pour créer leur moyenne de profil. Si le score VRS est supérieur à 60% sur la moyenne du profil joueur, Bullshooter prendra les mesures nécessaires pour assurer sa classification correcte.

* Bullshooter Europe ou Belgique, se réservent le droit de modifier le règlement pour le bon développement de l'organisation.