



Règlement pour la sélection de l'équipe nationale 2019 Arachnid

1. L'inscription d'une équipe, est de 20 euros par joueur (Licence Européen 2019).
2. Une équipe doit être composée minimum de 4 joueurs.
3. Une équipe peut avoir maximum deux réserves (6 joueurs maximum).
4. Il doit y avoir obligatoirement un G3 dans l'établissement où jouent les équipes.
5. Plusieurs équipes peuvent être inscrites dans un même établissement.
6. La sélection se joue sous forme de championnat allée simple.
7. Les équipes peuvent jouer dans leur établissement ou dans celui de leurs adversaires. Les rencontres peuvent se faire en Live.
8. La discipline est le 501 DI / DO (4 compteurs, deux joueurs par compteur), en 8 matchs par rencontre. Un match gagné attribue un point à l'équipe.
9. L'équipe qui aura remporté le plus de points sur le championnat, obtiendra le titre d'équipe nationale pour le championnat d'Europe Arachnid 2019.
10. Une équipe peut être éliminée pour ne pas jouer aux dates demandées ou pour tricherie.
11. Un joueur peut se faire remplacer uniquement par un joueur réserve de son équipe.
12. Un joueur réserve, ne peut remplacer qu'un seul joueur.
13. Les joueurs de l'équipe nationale recevront un Polo Officiel et la licence européenne leur sera remboursée.
5 Polos et 5 Licences maximums.
14. L'équipe nationale, choisira elle-même, la Dame qui composera son équipe.
15. Les inscriptions des équipes se clôtureront le 10 décembre 2018 à 20 heures.
16. Le championnat de la sélection débutera à partir du 15 décembre.

Inscription :

Nom de l'établissement :

Numéro de téléphone de l'établissement :

Nom de l'exploitant de jeux :

Nom de l'équipe :

Nom du responsable (Capitaine) de l'équipe :

Mobile du responsable de l'équipe :

Mail du responsable de l'équipe :

Nom et Prénom joueur 1 :

Nom et Prénom joueur 2 :

Nom et Prénom joueur 3 :

Nom et Prénom joueur 4 :

Nom et Prénom réserve 1 :

Nom et Prénom réserve 2 :

Envoyer ce document complété par Mail : bullshooter.be@gmail.com - Contact : Gilbert Louvrier : 0495/50.01.96